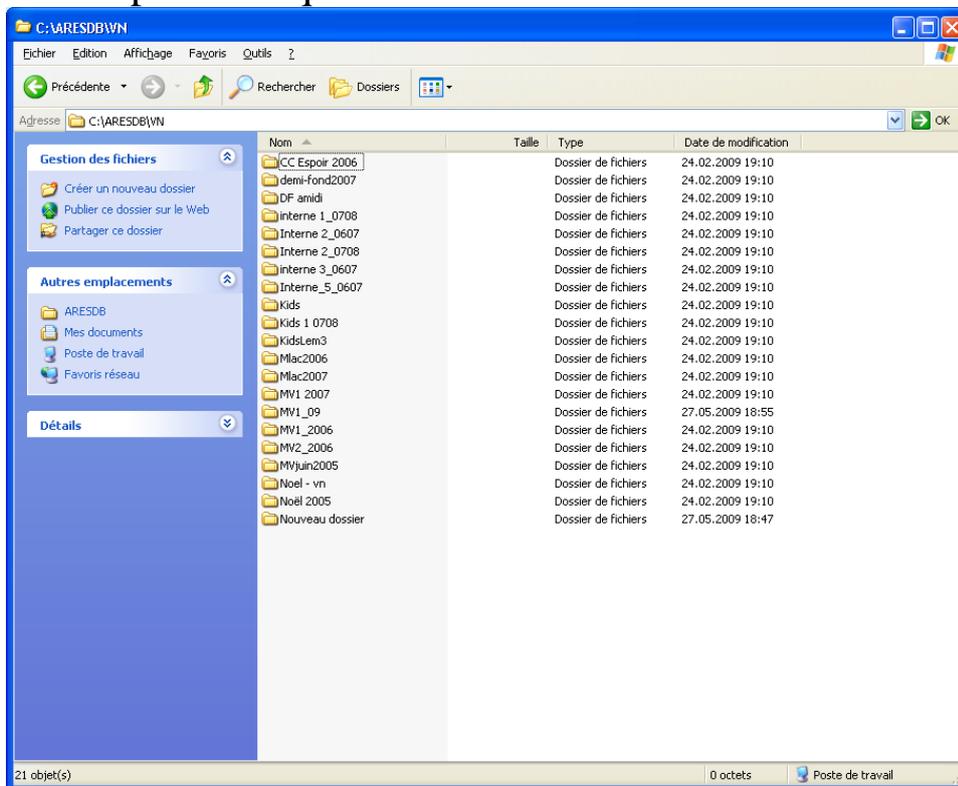


Mise en route d'un meeting préparé à l'avance dans l'Ares et le Splash

Ares

Tips :

-créer un répertoire vide portant le nom de la nouvelle compétition dans Aresdb sous votre club. Ce répertoire doit contenir autant de sous-répertoires que de sessions de la manifestation.



-équiper la piscine selon les schémas mis à disposition.

-si la batterie de l'IF-Ares et celle du Startime ont été chargées elles tiennent en tout cas 10H sans les chargeurs. Il est impératif de le faire au plus tard la veille d'une compétition. On peut travailler sur le 220V en cas de problèmes sauf avec le Starttime de réserve (Starttime I), même prise pour la connexion au 220V et du micro. Nous disposons aussi d'un vieil ORA 5 qui lui nécessite de travailler sur 220V car les batteries sont quasi foutues.

-les PC par contre ne tiennent que 2-4 heures environ.

-les tableaux et les imprimantes nécessitent une alim 220V.

-L'IF-Ares se connecte à son PC via un connecteur USB Seriell noir compact (câble à part si nécessaire, configuré en com2 sur toutes les prises USB du PC) un 2me modèle est à disposition dans la valise réserve (gris avec câble de 15cm)

(com1 à gauche et com4 en bas droite). Le vieux PC tourne avec le gris en com1, sur le connecteur USB du haut. Il ne faudrait pas utiliser ce 2me connecteur (USB 1.0) avec le nouveau PC (pannes aléatoires).

Mise en route :

Enclencher l'IF-Ares et le Starttime, connecter les 2 ordis en réseau avec le câble RJ-45 rouge (autres câbles en réserve dans la valise avec un inverseur) et ensuite enclencher les ordinateurs. Lancer le programme Ares (si nécessaire vérifier le port com) depuis le bureau.



Cette fenêtre apparaît si pas relié à l'IF-Ares ou si celui-ci n'est pas enclenché. En choisissant annuler on ouvre quand même le programme et on peut par exemple travailler avec les 2 ordis (sans le matériel) pour la préparation d'un meeting, s'entraîner ou récupérer des données si on a travaillé sans le splash (Meet Manager), ou si on a un ordi équipé des soft Meet Manager et Ares sur lequel on veut lire des résultats de la fenêtre événement de l'Ares via une sauvegarde du meeting.

Si tout est OK on arrive dans la fenêtre de chargement d'une compétition ou une session de celle-ci. Si c'est la bonne compétition, on valide directement avec entrer. En principe il nous propose la dernière compétition utilisée.



Sinon on cherche dans le répertoire Ares db (via parcourir/en principe sous son club). Si on charge la compétition vide dont on a créé le répertoire, cette compet viendra avec la configuration de la piscine de la dernière compet utilisée.



Si on fait une compétition similaire à une ancienne, mieux vaut charger l'ancienne compétition, ou trouver dans les compet existantes celles qui ressemblent à la nôtre du point de vue de la configuration de la piscine (tableaux, longueur, nombre de lignes, plaques et poires etc....). De ce fait la configuration de la piscine va rester au moment où l'on charge le répertoire de la nouvelle manifestation (encore vide).

Sinon le programme s'ouvre avec la config de la dernière piscine utilisée et il vous faudra la modifier si elle ne correspond pas.

1. Synchro

Menu IF Ares – Synchro- choisir directe et prêt. Mise à l'heure immédiate du chronomètre IF-Ares à l'heure du PC. Sinon pas à l'heure (0 :00 :00) lors du premier départ, sur imprimante et table évènement.



En choisissant start, l'IF-Ares se met à l'heure lors du premier start. Perso je préfère l'option directe.

2. Configuration (tester si pris d'une autre compet ou modifier)

-piscine : choisir le nombre de couloirs et la connexion des harnais (3 menus déroulants :

- 1 sélectionner les harnais connectés
- 2 sélectionner celui qui est HA1
- 3 sélectionner le côté de l'arrivée

Ces 3 connexions sont liées étroitement. Attention aux erreurs. Si la piscine est équipée de plaques à 50m choisir impérativement l'option arrivées côtés proches et intermédiaires, sinon on n'a pas l'activation des 2 côtés. Ensuite choisir selon que l'on a les arrivées des 2 côtés (tous les départs du même côté) ou d'un seul côté (départs des 2 côtés).

Puis sous contact choisir si vous avez des plaques et boutons ou seulement boutons sur un côté ou les 2. L'option système de départ (norm fermé) est à cocher. Si lors du départ vous avez un message d'inversion de polarité, il faut changer cette sélection.

Ensuite vous pouvez choisir test.

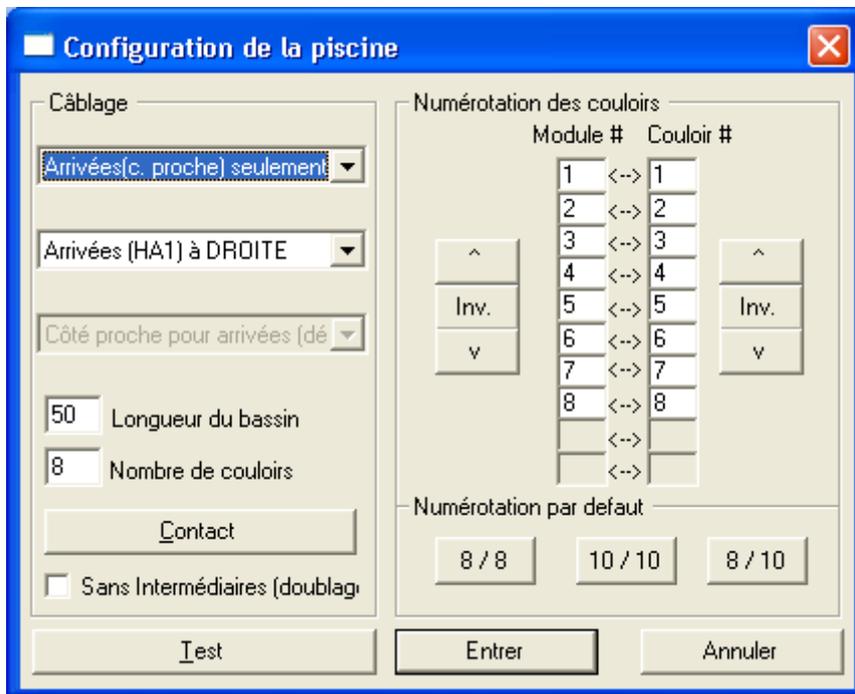
En tournant l'ordi face à la piscine vous pouvez aller actionner la plaque ou le bouton par ex 8 et vous aurez l'info à l'écran et au tableau avec la couleur (écran) et l'information correspondante (numéro de ligne et poire ou plaque).

-précision du chronométrage : 1/100 dans les 2 cases.

-tableau : modification du nombre de lignes, blocage des temps au départ ou non, délais d'attente avant effacement etc.....

-fin de course. On peut choisir diff. options... A voir.

-options de course : peuvent être réglées ici ou via la fenêtre du dialogue course. Sert principalement à régler le délai d'armage des couloirs. Attention car certaines fois ce délai est de 40 secondes.....



Exemple : chronométrage sur le côté arrivée vers le couloir 8, la ligne de harnais est à droite de la table technique.

En principe si le premier harnais est le 1 vous avez donc l'inverse (à gauche). Ceci est en principe ce que l'on trouve dans les piscines romandes. Mais il se peut que tout à coup un gardien de piscine se trompe en montant les plots. Il est surtout très important que le numéro sur le harnais corresponde au numéro du plot. Ne pas confondre avec HA1 et HA2 (qui sont respectivement les jeux de harnais au 100/50m pour HA1 et 50/25m pour HA2)

En utilisant le menu test on peut tester toute la piscine en actionnant soit la plaque soit les poires et en contrôlant le résultat à l'écran ainsi

qu'au tableau. Bien vérifier que ce soit la bonne ligne affichée. Si inversion vérifier soit la numérotation des couloirs soit le câblage soit le harnais.

3. Tableau

encl. ou heure du jour. Déclencher le tableau avant de quitter le programme. Reste peu utilisé. On peut décider de remettre à zéro immédiatement ou quelques secondes après le départ de la nouvelle course. Ci-après, mieux vaut mettre >8 sec ou rien. Lors du premier lap, on peut mettre le numéro de la course et de la série en ligne 1 (cocher « Affiche le num. de course »). Disparaît ensuite. Demander aux entraîneurs ce qu'ils préfèrent car le temps du premier s'efface dès le changement de série.

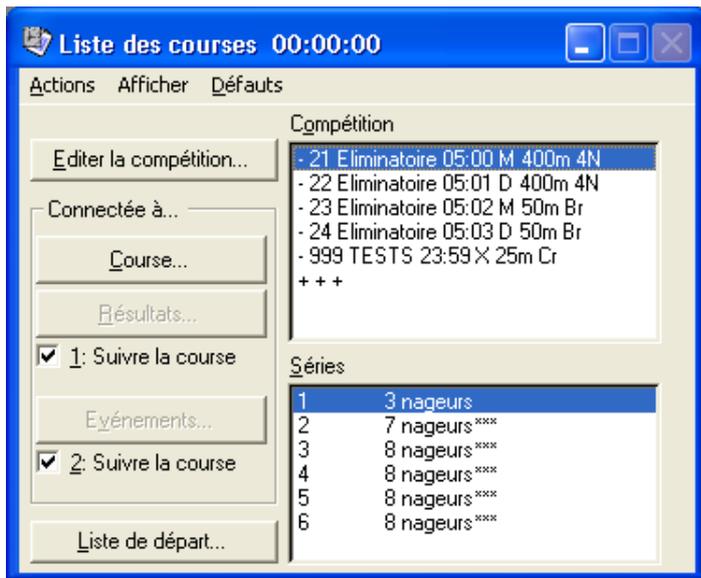
A Montreux 9me tableau sur lequel on aura obligatoirement le numéro de la course, distance et style ou un texte. A configurer après tout changement.



-lors de finales on peut afficher les temps des 3 premiers lors de la remise des prix, il faut configurer le tableau en mettant 3 dans lignes par page et 0 dans le délai. Puis prendre l'option résultats dans le menu déroulant tableau.

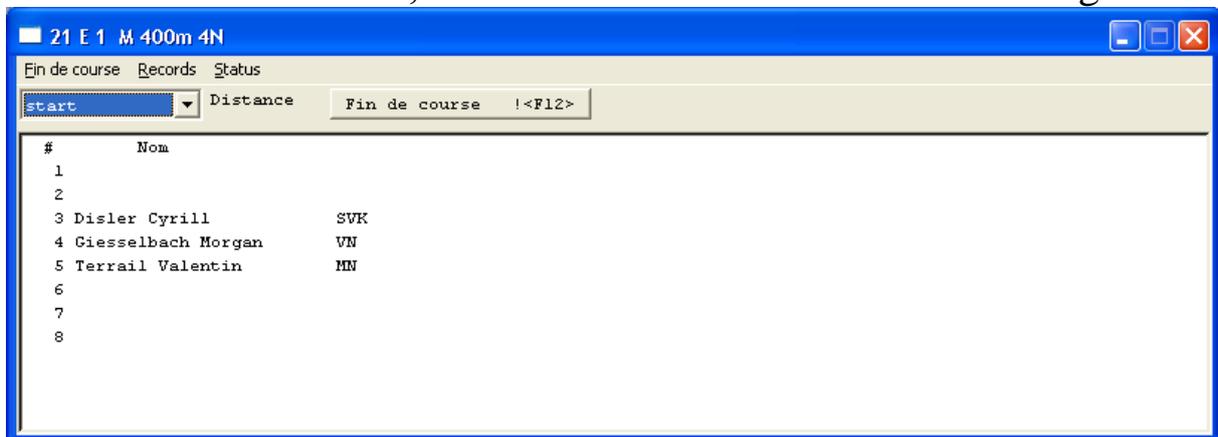
Il faut naturellement être dans le menu course du résultat en question.

4. gestion Course



Dans la fenêtre des courses, choisir la première course ou celle que l'on veut courir ou refaire... dans le menu déroulant sélectionner la série si ce n'est pas la première et activer le bouton course. Les courses déjà courues (qui ont des résultats ou qui ont simplement déjà été utilisées avec des temps) ont des *** et vous aurez un message à l'ouverture vous demandant si vous voulez effacer les résultats, à vous de voir ce que vous devez faire.....

2 fenêtres vont s'ouvrir, une en –dessous avec les noms des nageurs



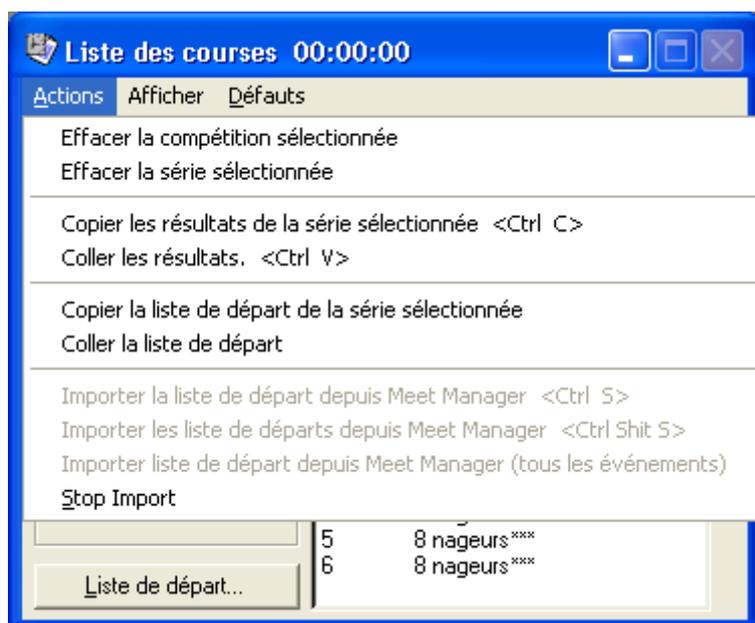
et une à droite qui correspond à l'équipement de la piscine et à la course en question. Tâcher de garder cette fenêtre active car c'est elle qui commande quasiment tout.



Ci-dessus exemple d'une piscine équipée avec 2 jeux de plaques.

En principe elle s'ouvre avec le temps à zéro et prête à un départ. Le microphone du starter est de ce fait activé (diodes rouges et vertes allumées).

Si la fenêtre des nageurs est vide on peut revenir sur la fenêtre des courses, cliquer sur le menu action et choisir une des 3 commandes (importer la liste de départ depuis Meet manager) : la première concerne les noms de la série de l'épreuve actuelle, la 2^{me} les noms de toutes les séries de l'épreuve actuelle, la 3^{me} les noms de toutes les épreuves de la session ou compétition actuelles.



Il faut naturellement que la connexion avec le Meet soit activée.
 Dans l'exemple ci-dessus pas de connexion et les lignes sont grisées.

Après le départ :

- vérifier que toutes les lignes soient occupées. Si nécessaire désactiver une ligne en tapant son numéro(3) puis u. En retapant 3 u on réactive celle-ci. Un nageur non présent sera de ce fait forfait sur le Meet.
- vérifier le nombre de laps, si un nageur ne touche pas la plaque ou un chronométreur oublie sa poire (dans le cas ou il n'y aurait pas de plaques), vous devez le faire à sa place avec numéro de la ligne ou clic droit sur la ligne puis +1 ou -1 si par hasard un laps intempestif s'était produit. Si vous ne le faites pas la course ne se terminera pas ou se terminera trop vite.



En principe ce sont les manœuvres principales. Si un temps final manque, il vaut mieux aller le chercher plus tard auprès du chronométreur, de l'imprimante Ares ou de l'entraîneur et l'introduire directement dans le Meet. Si on a le temps rapidement à disposition et qu'il est « sûr », on peut taper 3 (numéro de la ligne) B et de ce fait prendre le temps de back-up s'il existe ou clic droit et choisir prendre temps back-up ou taper 3 F et éditer un temps final 42.37 donne 4237 1.00.59 donne 10059. Taper en ligne sans les points. Le soft les met lui-même.



Ne pas oublier que toutes ces fonctions ne sont possibles que si la fenêtre de la course est activée.

Dans la longue fenêtre événement tout à droite on trouve tous les temps de la piscine (si elle est active, bouton d'activation). On peut aussi aller y chercher des temps. Exemple : oubli d'un laps, le nageur termine la course mais le temps ne va pas s'arrêter, prendre le temps

de cette fenêtre ou de l'imprimante ou du chrono manuel en éditant un temps final ou changer de série/course et donner le temps au splash (gain de temps). Il est clair que seule la fenêtre de la course en cours est lisible. Si on veut récupérer un temps d'une autre course, il faut sortir de la gestion course et charger la course en question sans y effacer les informations contenues. Lire ensuite la fenêtre événement (event. l'activer). Cela est dangereux car on ne suit plus la course.....

Attendre une pause.....Le mieux faire une sauvegarde et avoir l'Ares sur un autre PC. Le mec au splash peut s'occuper de retrouver un temps.....via le réseau entre les 2 ordi. Faire une sauvegarde de la session ou compétition de l'aresdb de l'ordi de l'Ares vers l'aresdb de l'ordi du Splash. Ouvrir ensuite l'ares sur cet ordi sans connexion comme expliqué à la première page.

		Coul.	Dist	Temps	Harn.
T []	7:	300m:		4:26.84	->
T []	7:	300m:		4:26.90	->
T []	7:	300m:		4:26.91	->
T []	7:	300m:		4:26.99	->
T []	7:	300m:		4:27.09	->
T [V]	8:	350m:		4:43.92	<-
T []	8:	350m:		4:43.93	<-
T []	8:	350m:		4:44.38	<-
T []	8:	350m:		4:44.41	<-
T []	8:	350m:		4:44.44	<-
T [V]	3:	350m:		4:47.53	<-
T [V]	5:	350m:		4:50.36	<-
T [V]	2:	350m:		4:50.53	<-
T [V]	6:	350m:		4:56.90	<-
T []	6:	350m:		4:56.92	<-
T []	6:	350m:		4:56.93	<-
T []	6:	350m:		4:57.15	<-
T []	6:	350m:		4:57.21	<-
T []	6:	350m:		4:57.22	<-
T [V]	1:	350m:		4:57.77	<-
T []	1:	350m:		4:58.02	<-
T []	1:	350m:		4:58.08	<-
T [V]	4:	350m:		4:59.90	<-
T []	4:	350m:		4:59.94	<-
T []	4:	350m:		4:59.94	<-
T []	4:	350m:		5:00.00	<-
T [V]	7:	350m:		5:07.36	<-
T [V]	8:	400m:		5:16.80	->
M2 []	8:	400m:		5:17.00	->
T [V]	3:	400m:		5:24.01	->
M2 []	3:	400m:		5:24.11	->
T [V]	5:	400m:		5:25.64	->
T []	5:	400m:		5:25.73	->
M2 []	5:	400m:		5:25.80	->
T [V]	2:	400m:		5:27.65	->
M2 []	2:	400m:		5:27.73	->
T []	2:	400m:		5:27.89	->
T []	2:	400m:		5:27.94	->
T []	2:	400m:		5:28.51	->
T [V]	1:	400m:		5:30.41	->
M2 []	1:	400m:		5:30.47	->
T [V]	6:	400m:		5:34.27	->

Le temps défini avec un V est le temps valable de la plaque pour cette ligne. Tous les autres temps sont dus aux vibrations de la plaque avant et après le passage du nageur. Le temps M2 est le temps de la poire. En admettant, qu'un nageur ait mal touché et qu'il lui manque un lap et que cela n'ait pas été corrigé par le mec à l'Ares, son temps final sera celui à 350m ou 300m (selon l'équipement de la piscine) sur un 400. Vice et versa si il y a eu un lap intempestif non corrigé et que la course va à son terme, on trouvera le temps final sous 450m ou 500m. La fenêtre évènement enregistre tous les temps après une distance (exemple 400m), sous 450m/500m même s'il y en a plusieurs. On

peut choisir le numéro du couloir/le côté pour faciliter la lecture lors de la recherche de temps.

A la fin de la série quand tous les nageurs sont arrivés :

-la fenêtre du dessous est complète, le nom des nageurs avec le temps final de la plaque et le temps de la poire et event. les forfaits (DNS).

Si la différence de temps entre les 2 temps est supérieure à 0.20 la ligne s'affiche en rouge. Si sup à 0.50 (poire plus rapide), on peut faire un contrôle avec le temps du chrono et choisir en conséquence. En principe, en-dessous de 0.50, je fais confiance au temps de la plaque.

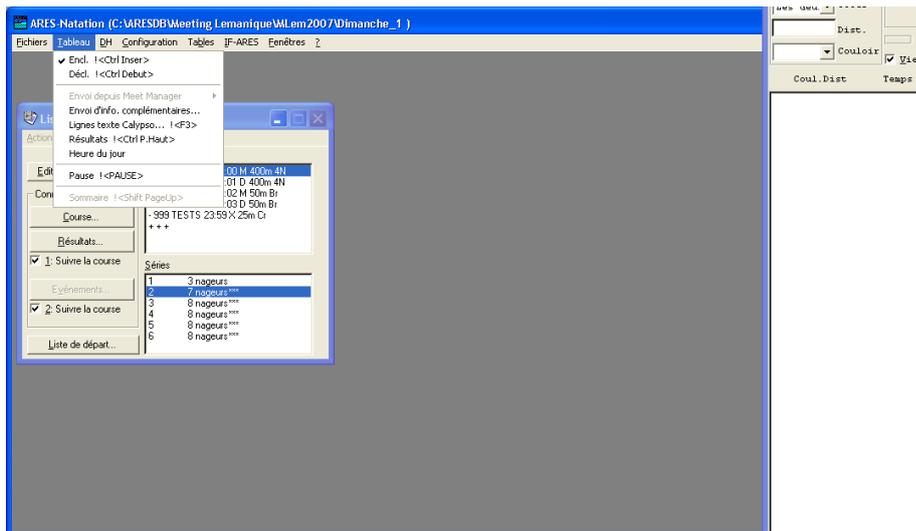
Rg	#	Temps	Doublage	Nom	
1	8	5:16.80	5:17.00 (0.20)		
2	3	5:24.01	5:24.11 (0.10)	Osborne Julian	WAED
3	5	5:25.64	5:25.80 (0.16)	Sandoz Emmanuel	CNCF
4	2	5:27.65	5:27.73 (0.08)	Deschey Jonas	VFLS
5	1	5:30.41	5:30.47 (0.06)	Buchs Florian	LYN
6	6	5:34.27	5:34.32 (0.05)	Schabel Christopher	VFLS
7	4	5:40.60	5:40.60 (0.00)	Colliard Arnaud	VN
8	7	5:47.45	5:47.62 (0.17)	Allaire Thomas	MORG

Si un temps de plaque manque, on prend le temps de back-up/doublage et on fait un contrôle avec le chrono manuel. Dans cette fenêtre on peut aussi disqualifier un nageur avec le menu déroulant status et en sélectionnant le nageur. Ceci est valable si on veut afficher les résultats au tableau et que ce nageur se trouve dans les 3 premiers. Les disqualifications se font en principe sur le Meet.

-on change de série avec Ctrl + N, après la dernière série on change de course avec Ctrl + T. On peut valider la course avec F11 mais absolument pas nécessaire.

C'est conseillé si le Meet est en mode automatique. Malheureusement en mode auto, le F11 valide la série si disqualification on doit faire marche arrière.

A la fin, on ferme la fenêtre de course et la fenêtre des compétiteurs puis on déclenche le tableau (Tableau-decl). On sort du programme et on arrête l'ordi (ne jamais fermer les fenêtres événement et gestion de courses).



Remarque :

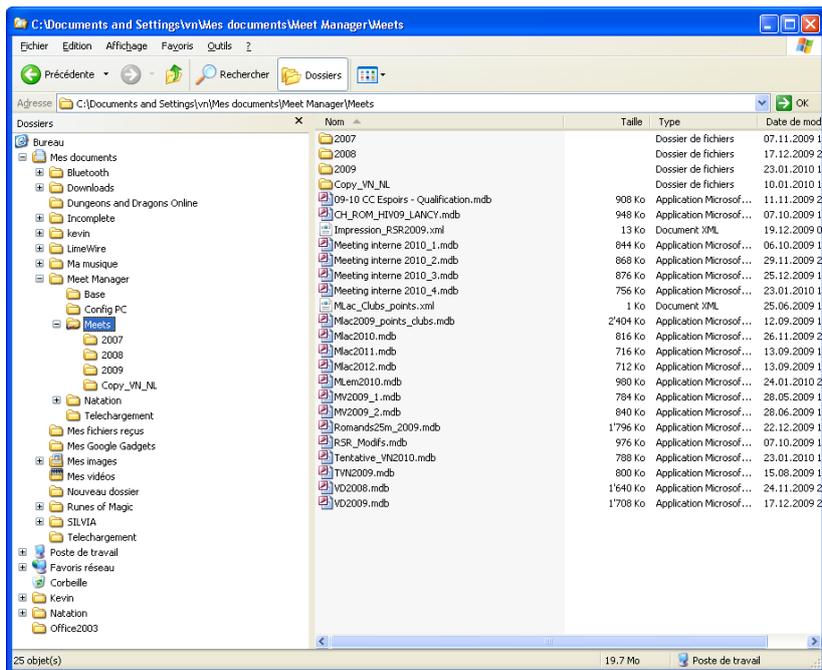
En faisant Ctrl N ou T, on donne le feu vert au starter. Attention lorsque la course qui suit n'est pas nagée ou si l'on veut renager une course ou une série qui ne suit pas celle que l'on vient de nager, il faut donc faire patienter le starter lors de ces manipulations : sortir d'une course, réactiver une autre etc....., sinon les résultats Ares ne correspondront pas avec les nageurs présents donc risque d'erreurs lors du transfert au Meet. Le mieux dans ces cas-là est de ne pas utiliser les fonctions, mais de sélectionner la course que l'on veut nager, puis la série si ce n'est pas la première et de cliquer sur course. Le programme va vous demander une confirmation de sortie de la course active avant d'activer la suivante.

Meet Manager/Splash

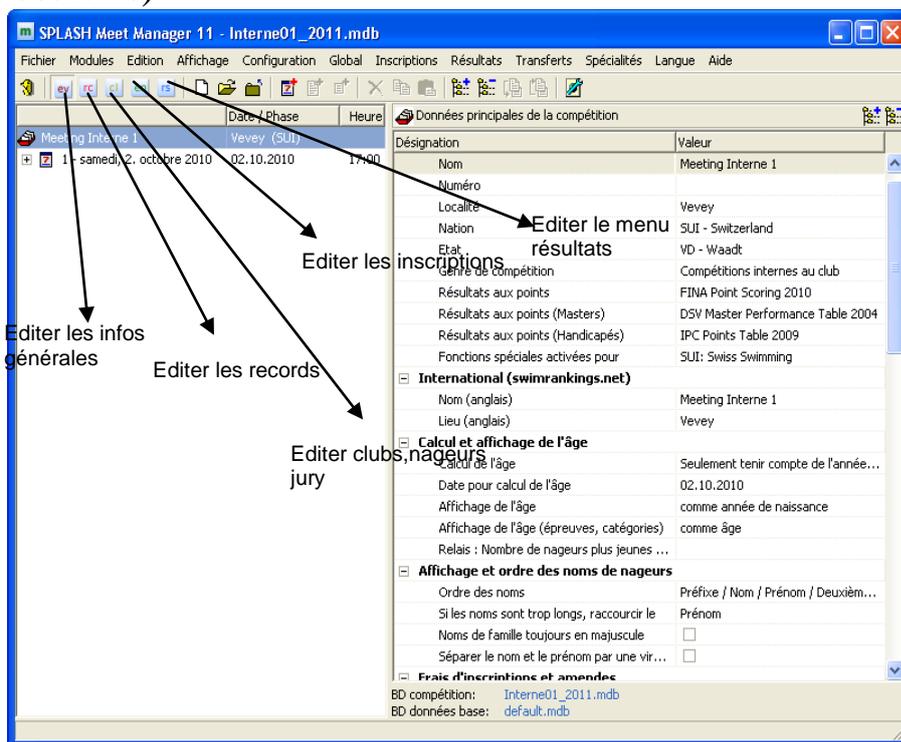
Compétition existante :

Lancer le programme et charger le bon fichier (fichier/ouvrir une compétition).

Meet Manager crée 2 fichiers (base et Meets) dans mes documents/Meet Manager 11(c'est là où je mets mes fichiers, Meet Manager les mets lui dans Doc et Settings/allusers/applicationdata/etc...). Vérifier que toutes les compétitions se sauvegardent dans le fichier Meets et toujours avec le même chemin d'accès. Dans base se trouve uniquement 1 fichier qui sauvegarde toutes les bases de données servant aux compétitions.

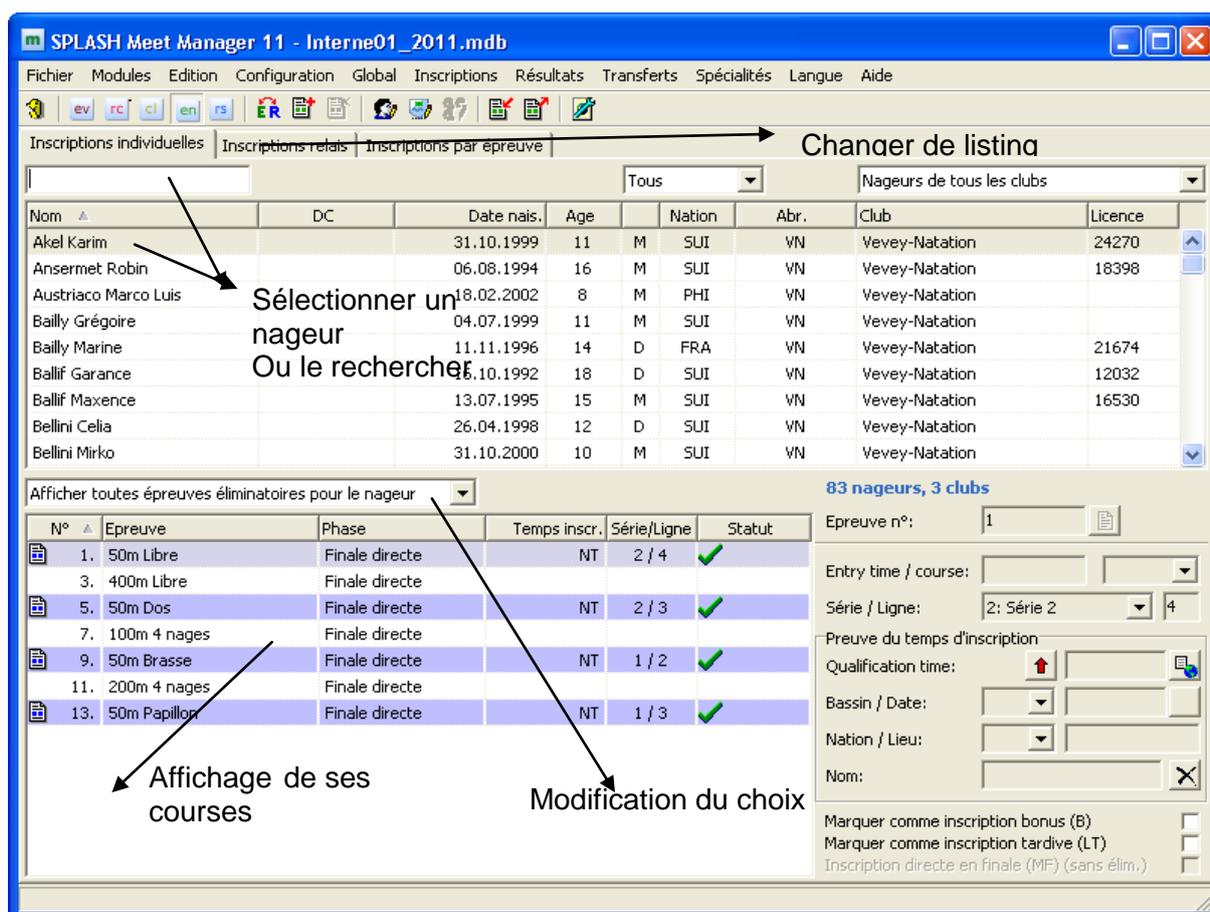


Première vue lors du chargement d'un meeting, en principe on va travailler avec le 4me bouton (modifications des inscriptions et le 5me (résultats)).



Avant le meeting mettre à jour la liste des nageurs.

Aller dans le module inscriptions bouton 4, on peut aussi le faire via le 3me menu mais ce menu s'occupe plus des infos générales(adresses, clubs,âge,sexe etc....). Les inscriptions se gèrent au 4.

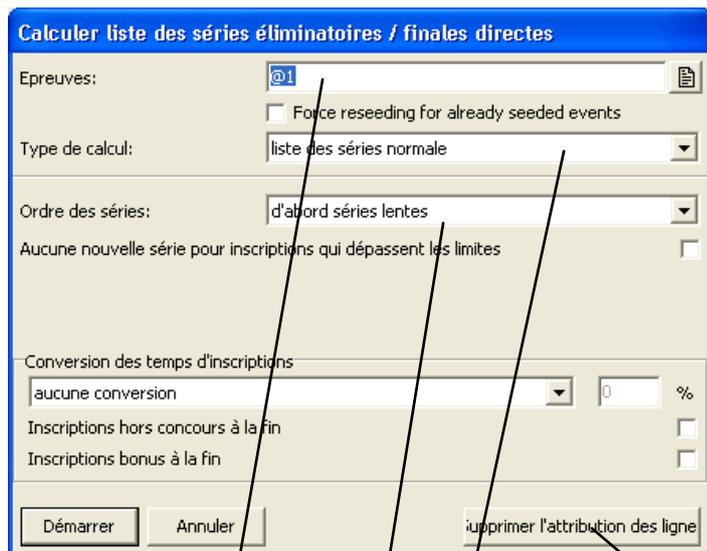


On peut modifier (en cliquant sur un nageur) tout ce qui lui concerne. Avec en le sélectionnant dans la liste, soit le clic droit, soit les touches clavier, soit les menus déroulants. Attention d'avoir la bonne sélection (nageur, recherche, inscriptions du nageur, etc...).

Si on se trouve, dans la liste de ses inscriptions, on peut de nouveau avec le clic droit ajouter, effacer modifier etc... les inscriptions.

On peut sélectionner toute la compétition, un club, les relais, les courses.....

Quand tout est prêt, on refait la liste des séries en allant au menu déroulant édition tout en restant dans la même fenêtre/ puis Calculer les séries éliminatoires/finales directes (presque tout en bas du menu). Dans la fenêtre qui apparaît on peut faire l'attribution des lignes selon.....

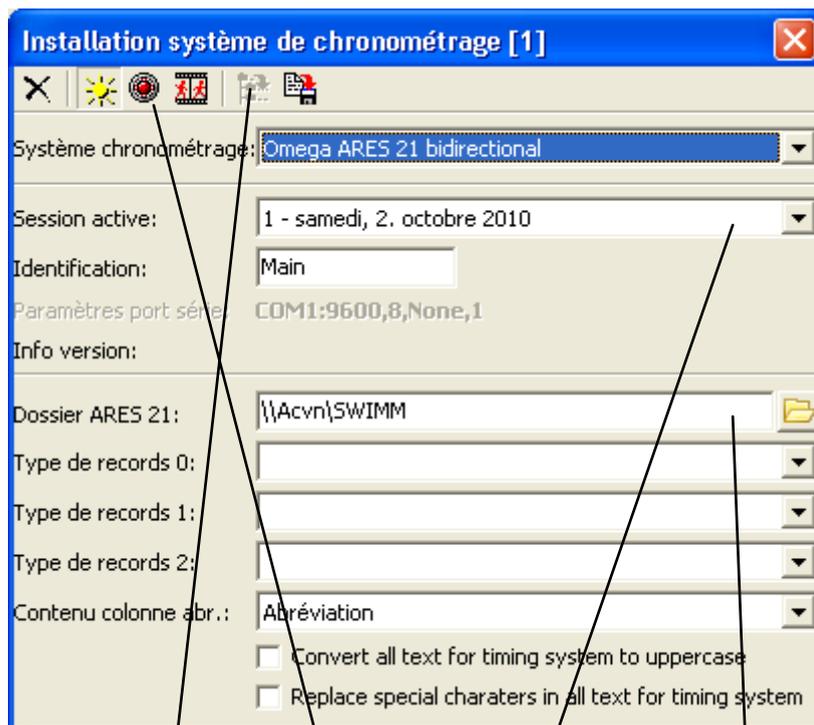


- sert à supprimer les attributions de lignes si déjà faites, mieux de le faire dans certains cas. Ou alors cocher la case sous la ligne Epreuves.
- sélection soit des courses ou d'une session
- différentes possibilités de calculer les séries, dépend du règlement de la compétition.

Calculer aussi l'horaire. Même menu déroulant que le calcul des séries.

L'impression des séries se fait via le menu inscriptions, l'horaire via le menu global. Sous global on peut aussi imprimer toutes sortes d'infos.

Ensuite ouvrir le module résultats ou 5me bouton. Si aucun système de chronométrage n'apparaît sur la droite, l'ajouter avec le bouton 6. Un petit module apparaît sur la droite qu'il faudra configurer.



Ouvrir la fenêtre de chrono avec le bouton 1 du module et la fenêtre apparaît avec 6 boutons.

- choisir le système de chrono : Ares 21 bidirectionnel
- choisir la bonne session
- paramétrer le dossier d'échange des données de l'Ares (swimm sur ACVN). Avec PC du VN : Favori réseau/tout le réseau/workgroup/ACVN/ sélectionner swimm et OK.
- Cliquer sur le bouton rouge qui passe au vert et un connecteur apparaît. La connexion est faite.
- Cliquer sur le bouton 5 pour envoyer la structure à l'Ares.
- Le bouton 6 envoie la structure via la liaison directement dans un fichier(en principe dans aresdb du PC de l'Ares).
- La fenêtre peut se fermer ou rester en arrière plan.
- Le reste est du ressort de l'Ares. Lors de l'envoi l'Ares émet un message qui nous demande si la structure vient dans le répertoire actuel, si on veut changer ou en créer un nouveau.....

Le réseau entre les 2 ordis est du ressort de l'organisateur. En règle général il s'agit d'un réseau workgroup, le PC est dénommé ACVN ou Ares ou.... Il faut donc se connecter sur l'application swimm du programme Ares de l'ordi de l'ACVN pour bénéficier

d'une complète liaison bidirectionnelle. Il est clair que les dossiers de l'application Ares doivent être partagés. On peut se connecter sur un dossier de AresDB mais on ne pourra que transférer la structure du meeting (via le dernier bouton), cela remplace en fait l'ancienne façon de transférer la structure via une disquette, clé etc.....

Ensuite, une fois que l'Ares a des résultats il faut se mettre sur une course puis série qui a déjà été courue et charger les résultats.

Série sélectionnée

Mode automatique

Bouton pour ajouter le chrono

Bouton pour valider une course ou F11
Ou pour l'inverser si on veut refaire des modifs

Prise des temps de l'Ares ou F9

Menu déroulant pour les codes de disqualifications

Avec clic droit on peut changer le statut,disq,forfait

▲	Nom	DC	AN	Abr.	Tps inscr.	Temps int.	Temps final	TI	Statut	JA	Remarque
1	Stromsater Gabriel		97	VN	1:38.72		1:24.50	1.			
2	Woehr Oskar		96	VN	1:33.00		1:34.12	3.			
3	Pesenti Kilian		98	VN	1:34.84		1:33.19	2.			
4	Novello Teo		99	VN	1:38.78		1:34.88	4.			

Les résultats arrivent en étant sur la série et en faisant F9 (vu jaune) ou en cliquant sur le dernier bouton du module chrono ou sur le 7me bouton du menu général, ensuite F11 ou le pouce 8me bouton (vu vert) officialise la série (ne pas le faire trop vite, attendre les disqualifications), F12 change de série ou de course ou avec la souris. Il vaut mieux faire F9 et F12. Quand une course est terminée et que toutes les disqualifications sont rentrées, on revient sur la série 1 et on

fait F11, F12 autant de fois que nécessaire pour arriver à la prochaine course. De ce fait toutes les séries sont validées et la course est officialisée, on peut donc tirer les résultats. Si une série n'a pas de résultats suite à un oubli on aura un message, si on valide toutes les séries d'un coup via la course, on peut avoir le risque qu'une série oubliée soit totalement disqualifié / pas de message d'avertissement.

S'il le faut on peut avec clic droit /statut de la série/ inofficielle (vu jaune) permettre à nouveau les changements ou avec le bouton pouce OK ou pouce non OK (9me bouton). On ne peut pas imprimer des résultats corrects si toutes les séries d'une course ne sont pas validées. Attention de vérifier que toutes les séries aient des résultats, ne pas valider les séries sur la session. A la fin d'une course revenir sur la série 1 et valider toutes les séries avec F11 et F12 ou pouce OK. Si on a oublié des résultats il y aura une mise en garde ou on peut voir qu'une série n'a pas de résultats. Je ne suis pas sûr qu'il y ait une mise en garde si on valide toute une session ou toute une course en une seule fois. Il est clair que si un seul nageur n'a pas de temps, il sera déclaré comme forfait (oubli d'un lap), en principe le nageur ou l'entraîneur viendront se plaindre et on pourra retrouver son temps via l'imprimante ou la fenêtre évènement.

Dans le menu résultats, on trouve en premier, l'impression des résultats d'un meeting. Attention de bien paramétrer par rapport à ce que l'on désire.

Faire signer les listes de résultats par le juge et en afficher une.
Conserver un jeu pour envoi à la FSN.

A la fin, tirer le rapport du juge A via le menu Spécialités.
Vérifier tous les paramètres, piscine, horaire, température, dénomination du meeting.

Si le juge est dans la liste du jury, mentionné dans la session et paramétré correctement dans les configurations, il s'imprime automatiquement.

Faire une sauvegarde du meeting sur une clef (fichier/ sauvegarder la compétition/.smb) et contrôler la validité des licences du club organisateur avant l'envoi. Si nécessaire purger les non-licenciés.

Envoi à la fédération :

Résultats signés pendant la manifestation.

Rapport du juge.

Personnellement j'envoie le tout sous forme de pdf au secrétariat de Swissswiming. 'swim@fsn.ch'

On ne peut ouvrir un meeting que sous sa forme « mdb ». Elle est stockée sur le disque du PC sous Meets (en principe pour moi Mes documents/...../Meets).

Lors d'une course mixte filles garçons on va choisir avec l'Ares la série (fille ou gars) qui contiendra le plus de nageurs.

On fait nager la série. On récupère les temps avec le Meet de la série correspondante (le Meet va nous dire qu'il y a trop de temps...).

On introduit à la main les temps (gars ou filles) dans la série qui n'aura pas été courue, via soit l'imprimante soit le menu évènement.

Préparation d'un meeting/Nouvelle compétition

Commencer avec le menu déroulant fichier, nouvelle compétition.

On a le choix entre une compétition vide et un modèle sur internet.

Une fenêtre s'ouvre et remplir toutes les cases.

La compétition est créée et soit elle est vide soit elle vient avec la structure demandée.

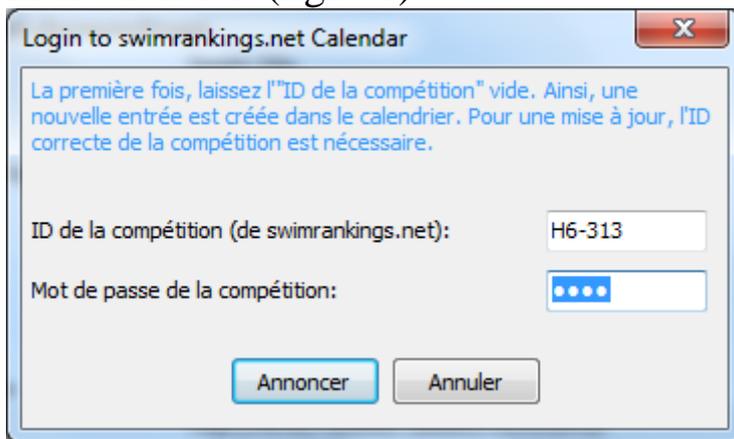
On doit donner un nom de fichier à la compétition, faire attention de sauvegarder ce fichier au bon endroit (cad où vous avez stocké toutes vos compétitions), on peut ensuite donner un autre nom à la compétition et c'est ce nom qui est inscrit au calendrier et non pas le nom du fichier si différent.

En principe on travaille avec les 5 premiers boutons et les menus déroulants. Les plus courants sont le 2^{me} (structure), le 4^{me} (inscriptions) et le 5^{me} (course). Les boutons qui suivent changent selon

la fenêtre qui est ouverte, soit on les utilise soit on utilise le clic droit ou le menu déroulant de la fenêtre activée.

En règle générale, on crée une session, sous chaque session on crée des courses qui auront des catégories. On peut ajouter des pauses, des cérémonies etc..... Tout peut-être copié....

Une fois la structure au point avec toutes les infos on peut ensuite mettre la compétition sur le net avec l'avant dernier bouton. Ou via le menu transfert (ligne 1).



The image shows a Windows-style dialog box titled "Login to swimrankings.net Calendar". It contains a blue informational message: "La première fois, laissez l'ID de la compétition vide. Ainsi, une nouvelle entrée est créée dans le calendrier. Pour une mise à jour, l'ID correcte de la compétition est nécessaire." Below the message are two input fields: "ID de la compétition (de swimrankings.net):" with the value "H6-313" and "Mot de passe de la compétition:" with a masked password of four dots. At the bottom are two buttons: "Annoncer" (highlighted in blue) and "Annuler".

Les données sont ensuite conservées et chaque fois que l'on fait une modif, il suffit de vérifier ce que l'on veut publier (invitation, etc...). La première fois il suffit de mettre un mot de passe, le système mettra lui-même un code (ID vide la première fois, message de confirmation, nouvelle compétition). Ensuite le mot de passe et le code sont sauvegardés avec le meeting dans la mdb.

Editer les données du calendrier swimrankings.net

Fichiers et documents | Général | Contact

Le fichier Lenex sera automatiquement créé. Pour chaque bannière, vous pouvez choisir un fichier de 60 pixels max. La largeur totale ne doit pas dépasser 745 pixels. Les images plus grandes seront automatiquement réduites. Un clic sur le bouton "Actualiser" envoie les fichiers sur le serveur.

Contenu fichier Lenex: invitation

Adresse e-mail contact: Adresse e-mail à laquelle l'info sur le chargement Lenex sera envoyée...

Dernière actualisation (invitation) à 07.10.2012 - 12:37

Bannière gauche	logo_montroux-natation-2.jpg	22.11.2011 21:02	3 KB
Bannière droite	ACVN.png	02.12.2008 18:54	3 KB
Document 1			-
Document 2			-
Document 3			-
Document 4			-
Document 5			-
Document 6			-
Document 7			-
Document 8			-

Double-Clic sur une donnée pour sélectionner un nouveau fichier à charger.

ID: H6-313

Actualiser | Effacer résultats live | Fermer

Editer les données du calendrier swimrankings.net

Fichiers et documents | Général | Contact

Le fichier Lenex sera automatiquement créé. Pour chaque bannière, vous pouvez choisir un fichier de 60 pixels max. La largeur totale ne doit pas dépasser 745 pixels. Les images plus grandes seront automatiquement réduites. Un clic sur le bouton "Actualiser" envoie les fichiers sur le serveur.

Contenu fichier Lenex: ne pas modifier le fichier actuel sur serveur

Adresse e-mail contact: Adresse e-mail à laquelle l'info sur le chargement Lenex sera envoyée...

Dernière actualisation (invitation) à 07.10.2012 - 12:47

Bannière gauche	logo_montroux-natation-2.jpg	22.11.2011 21:02	3 KB
Bannière droite	ACVN.png	02.12.2008 18:54	3 KB
Document 1	programmeVD2012.pdf	07.10.2012 13:03	117 KB
Document 2	InvitationVD2012.pdf	07.10.2012 13:03	170 KB
Document 3			-
Document 4			-
Document 5			-
Document 6			-
Document 7			-
Document 8			-

Double-Clic sur une donnée pour sélectionner un nouveau fichier à charger.

ID: H6-313

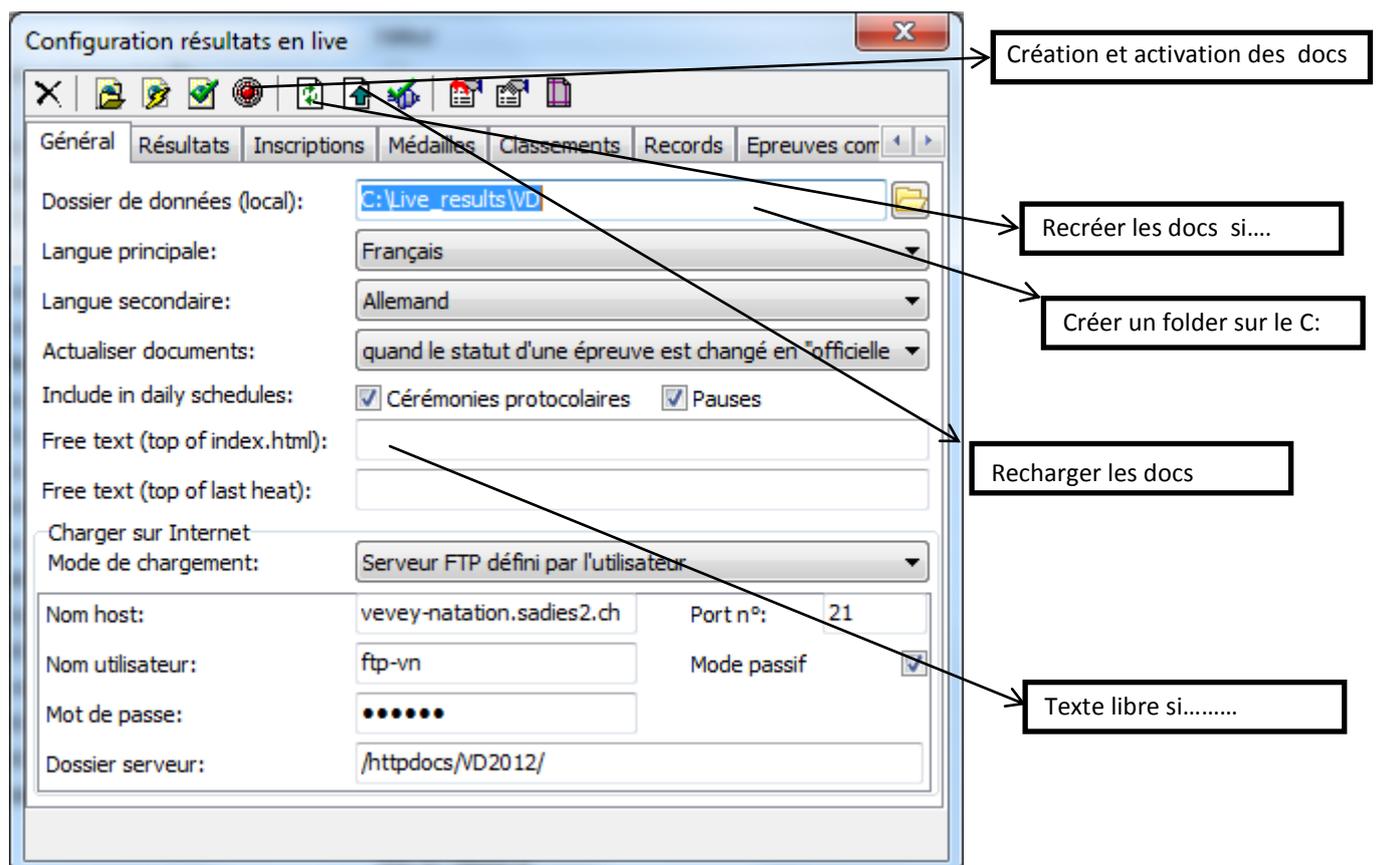
Actualiser | Effacer résultats live | Fermer

etc.....). Les clubs et nageurs sont chargés dans la fenêtre, vérifier qu'ils soient cochés. Ensuite via la fenêtre inscriptions on peut faire des modifs sur les nageurs, les relais, ajouter des courses, retirer des courses, forfaits etc.... Tout cela soit avec les menus déroulants soit avec les boutons, soit avec les touches rapides, soit avec le clic droit.

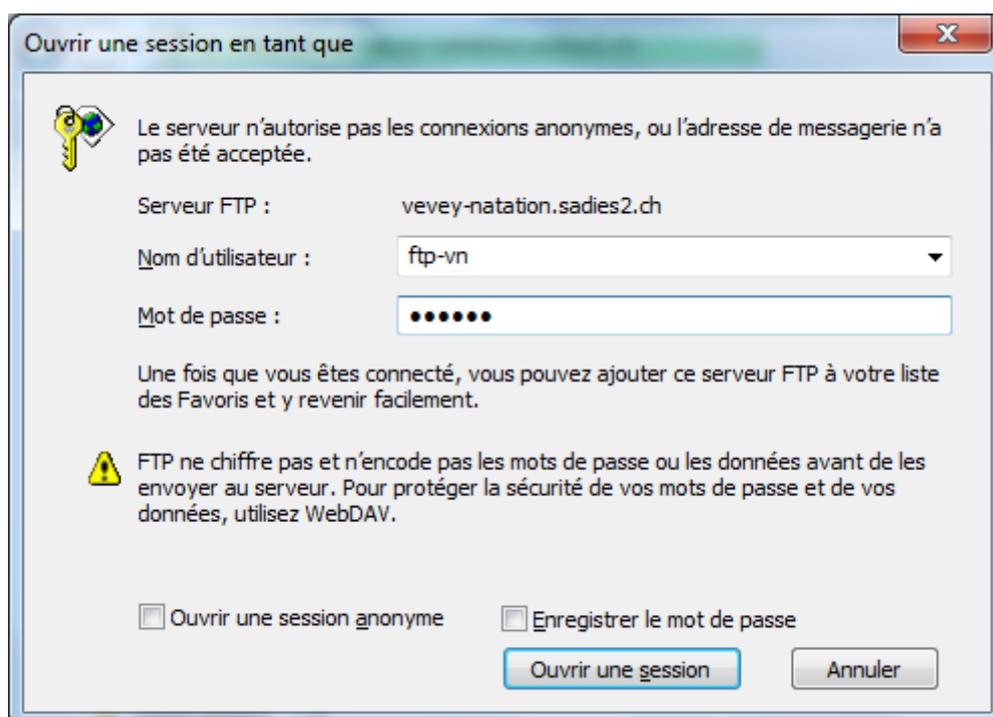
Une fois les modifs terminées, tirer la liste des séries et l'horaire.....

Live Results : ligne 2 du menu déroulant transfert

Les live results ouvre une fenêtre que l'on doit remplir soit en utilisant le site ftp de la FSN qui ouvrira un accès automatique et comme pour le calendrier restera sauvegardé avec le meeting ou via un compte ftp du club ce qui est notre cas.



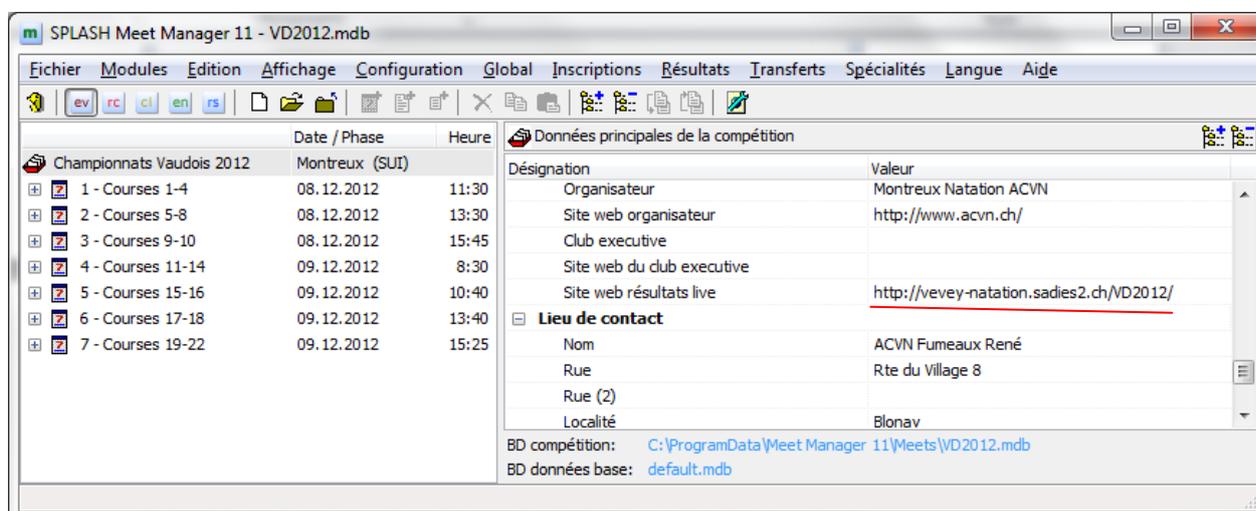
-Via windows explorer, allez sur le site ftp du VN adresse :
ftp:\vevey-natation.sadies2.ch



Le mot de passe est vn..... Ouvrir le folder httpdocs et toutes les compet du VN s'y trouvent.

Il faut créer un nouveau fichier avec le nom de la nouvelle compétition avant de pouvoir activer le live results (clic droit dans la fenêtre, nouveau, dossier et le nommer). Ensuite il suffit de le mettre comme dans l'exemple ci-dessus en remplaçant VD2012.

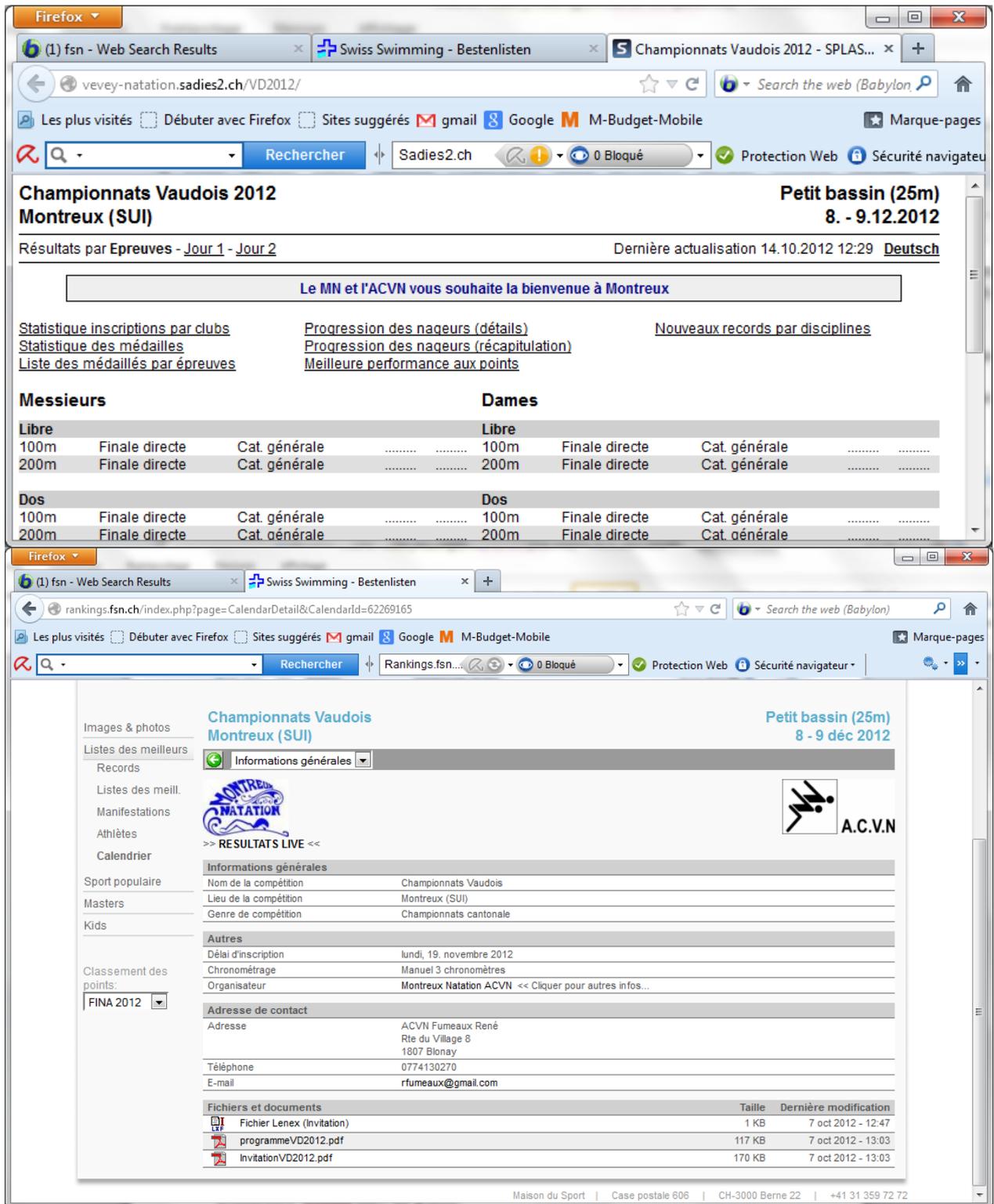
Tous les fichiers que l'on envoie sur le net transite par un folder qui doit se trouver sur le C. Ici c'est le C:\Live_results\VD par exemple. Une fois cela OK, on peut rajouter dans les « données principales de la compétition » le chemin pour l'accès au site . Pour l'exemple ci-dessus ce sera : <http://vevey-natation.sadies2.ch/VD2012/> (voir ci-dessous).



Ensuite, il faudra aussi recharger la compét sur le site de la FSN et le sigle des liveresults apparaîtra automatiquement sur le site (chrono sur la ligne des Championnats vaudois). Toutes les infos qui sont mises dans les « données principales de la compétition » seront reprises lors du téléchargement sur le site. Chaque fois que l'on modifie ces données il faut donc faire une mise à jour, sans toucher au lenex qui lui ne doit plus être modifié pour éviter que des clubs aient des lenex différents.

Lors des compétitions importantes, mettre aussi le lien des résultats live sur le site du VN, très utile en cas de panne du serveur de la FSN.

Month	Distance	Location	Event Name	Date
d é c 2012	25m	Aarau	Aargau Open 2012 mit Kendris Sprint Cup und Elimination Race	16 nov 2012
d é c 2012	25m	Grenchen	RZW: Kidsliga 1.Teil	18 nov 2012
d é c 2012	25m	Heimberg	Chlousemeeting	19 nov 2012
d é c 2012	25m	Bellinzona	VM-Promotion (13. Bellinzona Team Trophy)	22 oct 2012
d é c 2012	25m	Triesen (LIE)	Liechtensteiner Mehrkampfmeisterschaften	23 nov 2012
d é c 2012	25m	Montreux	Championnats Vaudois	19 nov 2012
d é c 2012	25m	Plan-les-Ouates	XXIe Meeting de la Saint-Nicolas	27 nov 2012
d é c 2012	25m	Bellinzona	43. Trofeo Ticino Giovanile di Nuoto	3 d é c 2012
d é c 2012	25m	Nottwil	SVE-Cup	10 d é c 2012
d é c 2012	25m	Petit-Lancy	RSR: Championnat Romand Hiver	3 d é c 2012
4 jan 2013	50m	Z ü rich Oerlikon	31 Hallenjugendtan	4 jan 2013



Les 3 fenêtres avec les différentes infos que l'on trouve avant un meeting selon les cases remplies dans les infos générales de la manifestation ou les liveresults.

Se souvenir : Sur ce site on trouve un exécutable du soft Ares 2.24b.
http://www.henny.ch/Ares21_Installer/